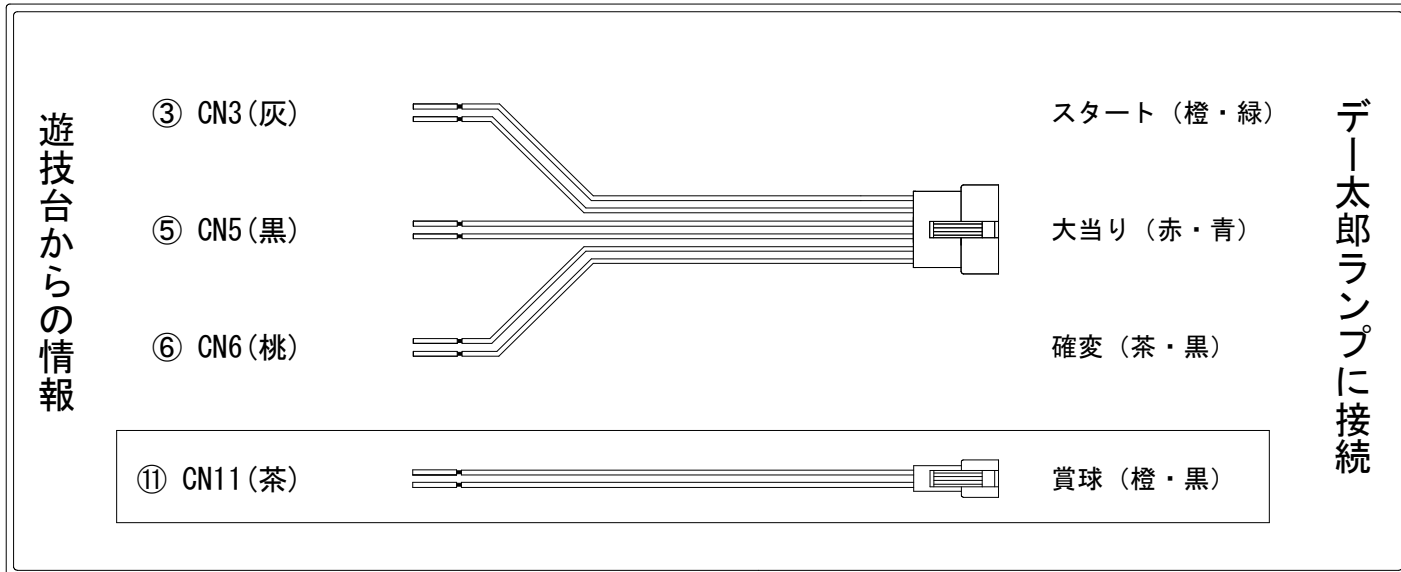
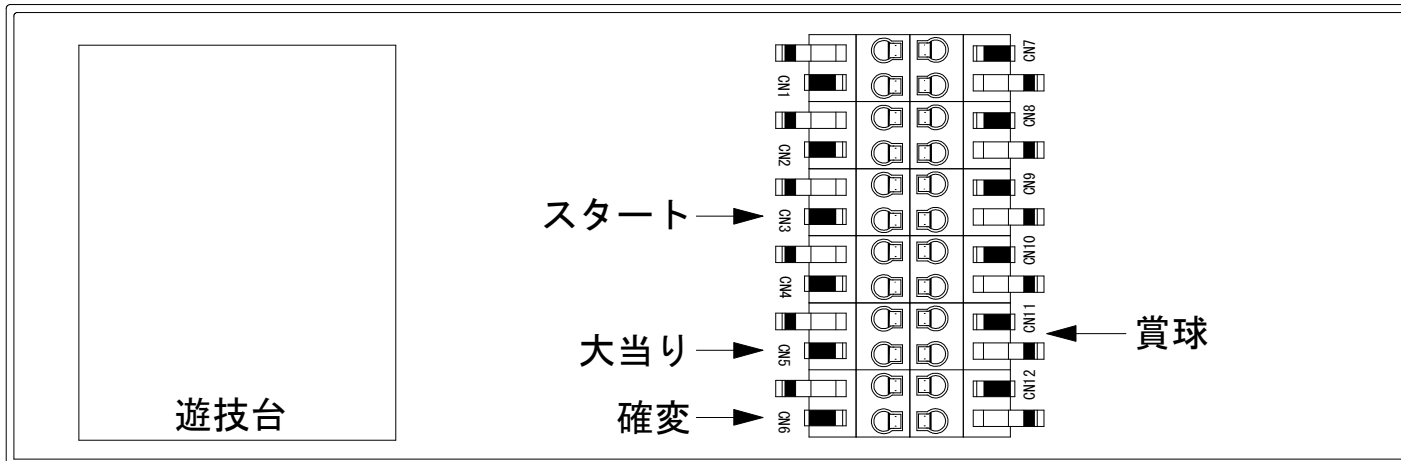


メーカー名	サミー		
機種名	デジハネP交響詩篇エウレカセブン ANEMONE 99ver. SSPB		
ワンタッチ台接続ハーネス	<b>A</b>	DSH-H001	
賞球入力変換ハーネス	<b>B</b>	DYR-H182	

### ハーネス結線図



### 外部端子板



### 出力情報

番号	端子	色	情報名	出力内容	大当	時短	
①	CN1	白	賞球情報1	賞球が10個払出される度に出力			
②	CN2	緑	扉・枠開放	「ガラス枠」「ブラ枠」が開放している間出力			
③	CN3	灰	外部情報1	特別図柄1及び特別図柄2の変動停止から0.128秒間出力			→スタートに接続
④	CN4	黄	外部情報2	始動口1に入賞又は始動口2に入賞する度に出力			
⑤	CN5	黒	外部情報3	全ての大当り(小当り時は小当り開始から出力)の間出力	○		→大当りに接続
⑥	CN6	桃	外部情報4	全ての大当り(小当り時は小当り開始から出力)+時短中の間に出力	○	○	→確変に接続
⑦	CN7	青	外部情報5	ラッキーリガー機能が発動する大当り後、1.0秒間の間隔を置いて出力を開始、出力終了条件(※1)のいずれかを満たすまでの間、信号を出力	○		
⑧	CN8	赤	外部情報6	10R大当り(小当り時はV通過後から出力)の間出力	○		
⑨	CN9	橙	外部情報7	全ての大当り(小当り時はV通過後から出力)の間出力	○		
⑩	CN10	水	外部情報8	遊技球がアウトカウントスイッチを10個通過する度に出力			
⑪	CN11	茶	賞球情報2	入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に出力			→賞球線に接続
⑫	CN12	紫	セキュリティ	RWM7/A・磁気・断線・電源・電波・通信・衝撃センサ等異常出力			

※1 出力終了条件・・・①ラッキーリガー機能作動後に転落小当りを引いた時  
 ②ラッキーリガー機能発動状態の大当り中にV入賞をさせなかった場合  
 ③ラッキーリガー機能作動後に規定回転数を消化した場合