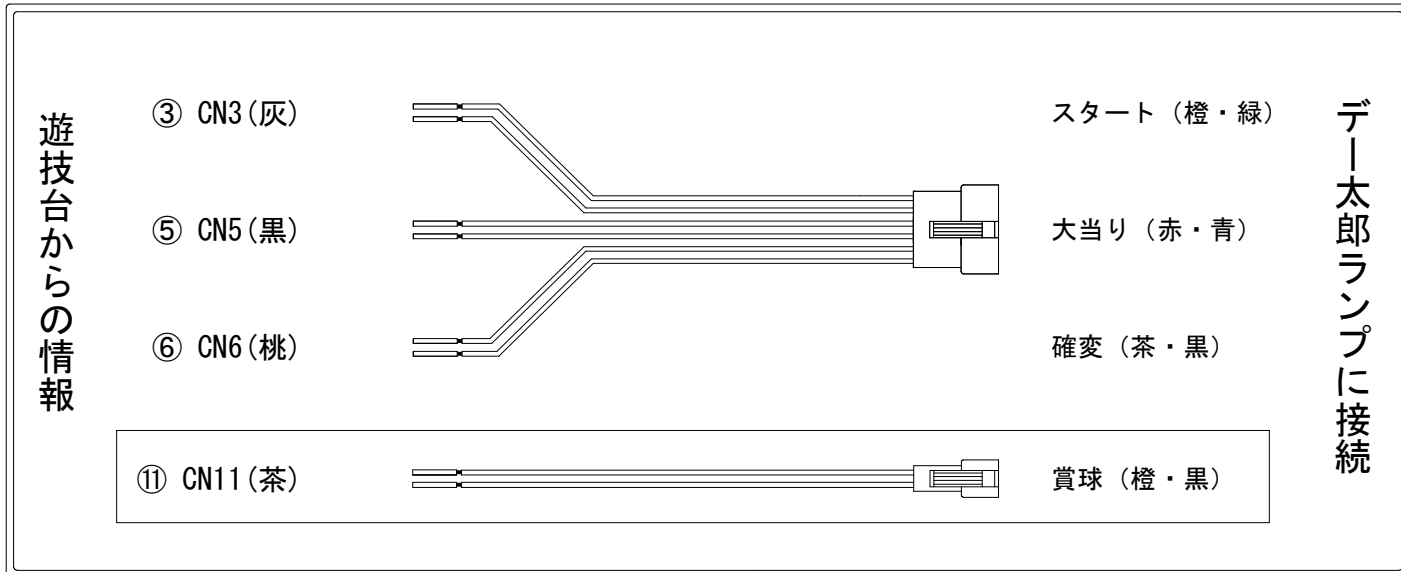
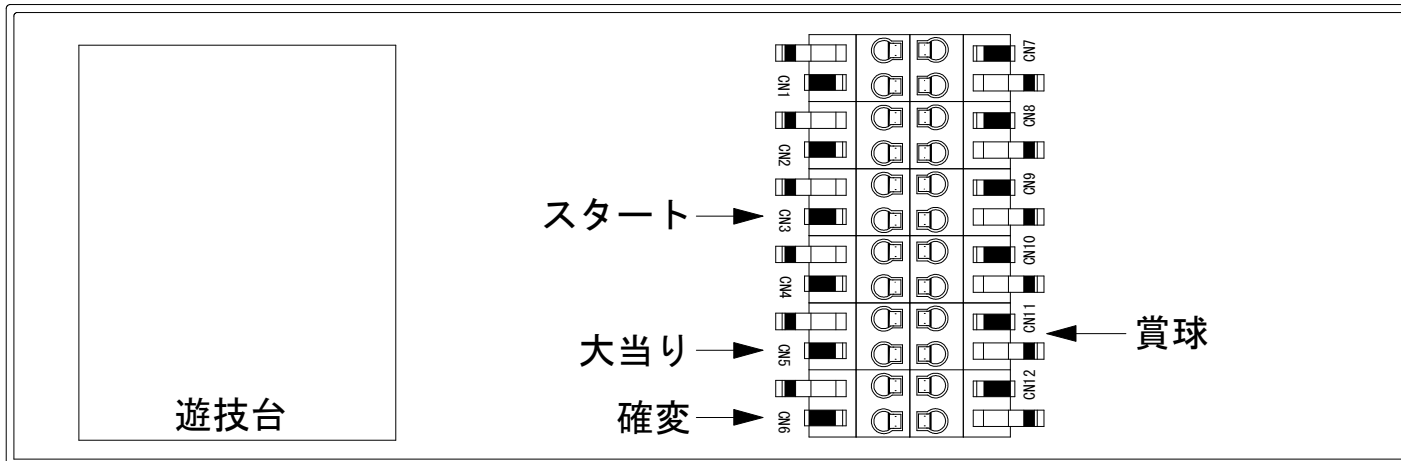


メーカー名	サミー		
機種名	P頭文字D 2nd		GFPG
ワンタッチ台接続ハーネス	A	DSH-H001	
賞球入力変換ハーネス	B	DYR-H182	

ハーネス結線図



外部端子板



出力情報

番号	端子	色	情報名	出力内容	電サポ	大当
①	CN1	白	賞球情報1	賞球が10個払出される度に出力		
②	CN2	緑	扉・枠開放	「ガラス枠」「ブラ枠」が開放している間出力		
③	CN3	灰	外部情報1	特別図柄1、特別図柄2及び時短中の普通図柄の変動停止毎に出力		
④	CN4	黄	外部情報2	始動口1に入賞又は始動口2に入賞する度に出力		
⑤	CN5	黒	外部情報3	全ての当り中+図柄揃い小当り中の間出力		○
⑥	CN6	桃	外部情報4	全ての当り+電サポ中の間出力	○	○
⑦	CN7	青	外部情報5	ラッキートリガー機能が発動する大当り後、1.0秒間の間隔をあけて出力を開始 出力終了条件(※1)のいずれかを満たすまでの間、信号を出力		○
⑧	CN8	赤	外部情報6	10R大当り(小当り時はV通過時から出力)の間出力		○
⑨	CN9	橙	外部情報7	全ての当り(小当り時はV通過時から出力)の間出力		○
⑩	CN10	水	外部情報8	遊技球がアウトカウントスイッチを10個通過する度に出力		
⑪	CN11	茶	賞球情報2	入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に出力		
⑫	CN12	紫	セキュリティ	RWM7A・磁気・断線・電源・電波・通信・衝撃センサ等異常出力		

→スタートに接続

→大当りに接続

→確変に接続

→賞球線に接続

※1 出力終了条件・・・①ラッキートリガー機能による規定回数消火時
②ラッキートリガー機能発動状態の大当り中にV入賞をさせなかった場合
③ラッキートリガー機能当選後、特別図柄1による大当りに当選した場合