

メーカー名	サミー		
機種名	Pビッグドリーム2 激神 199ver.		GEB
ワンタッチ台接続ハーネス	A	DSH-H001	
賞球入力変換ハーネス	B	DYR-H182	

ハーネス結線図

遊技台からの情報

③ CN3 (灰) スタート (橙・緑)

⑤ CN5 (黒) 大当り (赤・青)

⑥ CN6 (桃) 確変 (茶・黒)

⑪ CN11 (茶) 賞球 (橙・黒)

⑦ CN7 (青) 高確率 (汎用入力1~4)

デー太郎ランプに接続

※オプションハーネス (紫・緑入力ハーネス DYR-H623)

外部端子板

遊技台

高確率 (汎用入力1~4)

スタート →

大当り →

確変 →

賞球

出力情報

番号	端子	色	情報名	出力内容	電サポ	大当	高確率	
①	CN1	白	賞球	賞球が10個払出される度に出力				
②	CN2	緑	扉・枠開放	「ガラス枠」「ブラ枠」が開放している間出力				
③	CN3	灰	図柄確定	特別図柄1又は特別図柄2の変動1回に出力				→スタートに接続
④	CN4	黄	始動口	始動口1入賞毎又は始動口2入賞毎に出力				
⑤	CN5	黒	当り1	「全ての大当り」の間出力		○		→大当りに接続
⑥	CN6	桃	当り2	「全ての大当り」・「電サポ中」の間出力	○	○		→確変に接続
⑦	CN7	青	当り3	「高確率中」の間出力			○	→高確率に接続 ※1 (汎用入力1~4)
⑧	CN8	赤	当り4	「7R大当り」の間出力		○		
⑨	CN9	橙	当り5	「全ての大当り」の間、もしくは「電源立ち上げ又は大当り終了後、規定回数を経て遊タイムに突入した時」の電サポ開始から2秒間出力		○		
⑩	CN10	水	アウトカウント	遊技球がアウトカウントスイッチを10個通過する度に出力				
⑪	CN11	茶	メイン賞球	入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に出力				→賞球線に接続
⑫	CN12	紫	セキュリティ	RWM7A・磁気・断線・電源・電波・通信・衝撃等異常出力				

※1 低確率中スタート回数を表現する際に接続します。
対応機種及び対応バージョンがあり、オプションハーネス、設定変更が必要となります。