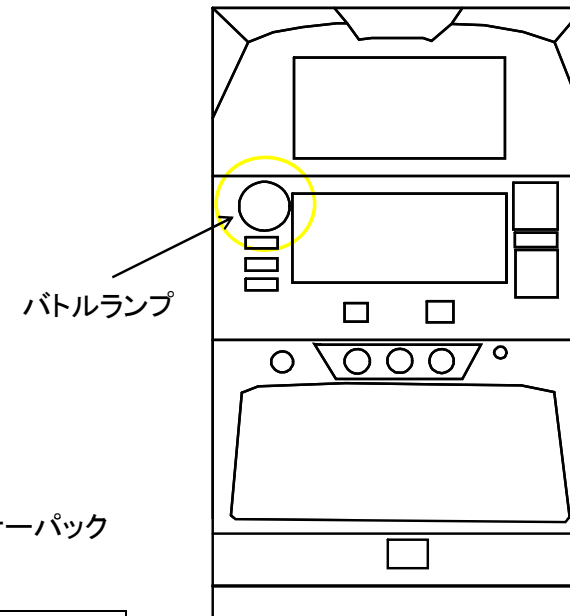
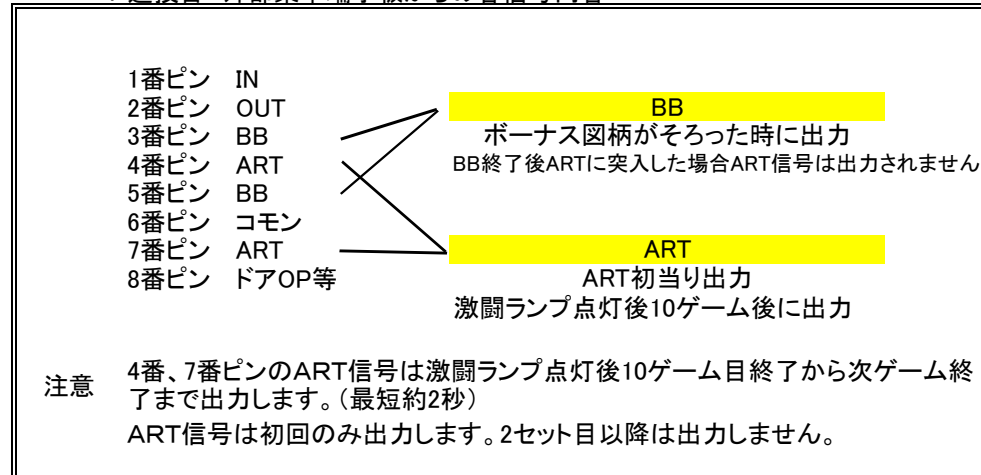


情報出力に関する資料

1 遊技台 外部集中端子板からの各信号内容



ART設定プログラム(子役頻度・差枚数)では継続回数をカウント出来ない為、光センサーパックを使用することで継続回数をカウント出来るようになります。

○補足○

※バトルランプは継続バトルと宿命の刻(通常中のBB)後の宿命バトル時に点灯します。
※継続バトル終了後に消灯します。

宿命の刻→通常時のボーナス図柄がそろった時に突入します。

宿命バトル→宿命の刻終了後のART抽選バトル 勝てばART突入します。

激闘(拳王)乱舞→ARTに突入した時終了後は継続バトルに突入します。

激闘(拳王)乱舞 TURBO→ART中にボーナス図柄がそろった時に突入します。

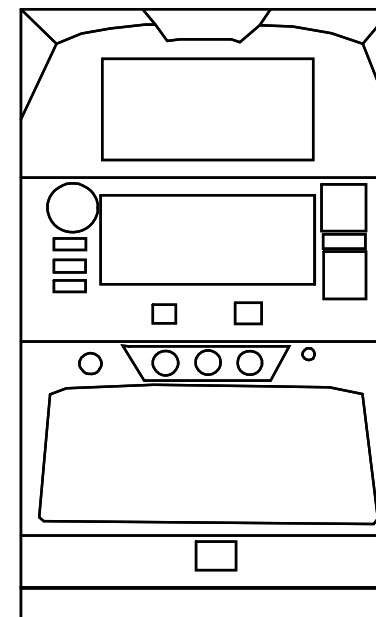
① デフォルト仕様 遊技台から出力情報のみデー太郎ランプにカウントする場合

※表示内容※

BB回数に通常中からのART初当り回数、RB回数にボーナス図柄成立回数を表示します。

この場合、継続バトルと宿命バトルの突入回数はカウント出来ません。

| 遊技機側 | | | デー太郎ランプ | |
|------|-------|---|---------|--|
| 1番ピン | IN | → | IN | |
| 2番ピン | OUT | → | OUT | |
| 3番ピン | BB | → | RB回数に表示 | |
| 4番ピン | ART | → | BB回数に表示 | |
| 5番ピン | BB | | | |
| 6番ピン | コモン | | | |
| 7番ピン | ART | | | |
| 8番ピン | ドアOP等 | | | |



実稼働データ例

| | |
|-------------------|-----|
| ① 激闘乱舞(ART)初当り回数 | 15回 |
| ② 通常中からの突入回数 | 12回 |
| ③ 宿命バトルからの突入回数 | 3回 |
| ④ 宿命の刻(BB)回数 | 5回 |
| ⑤ 宿命バトル勝利回数 | 3回 |
| ⑥ 宿命バトル敗北回数 | 2回 |
| ⑦ 激闘乱舞発生(継続バトル)回数 | 50回 |
| ⑧ 激闘(拳王)乱舞TURBO回数 | 2回 |
| ⑨ 拳王乱舞回数 | 1回 |

デー太郎ランプの表示

| BB | RB |
|----|----|
| 12 | 7 |

BB=②
RB=④+⑧

BB→通常中からの激闘乱舞に突入した回数を表示

RB→宿命の刻+激闘(拳王)乱舞TURBO突入回数を表示

② 光センサーパック(光センサーはBBに接続)を使用した場合表示例 難易度 低

※表示内容※

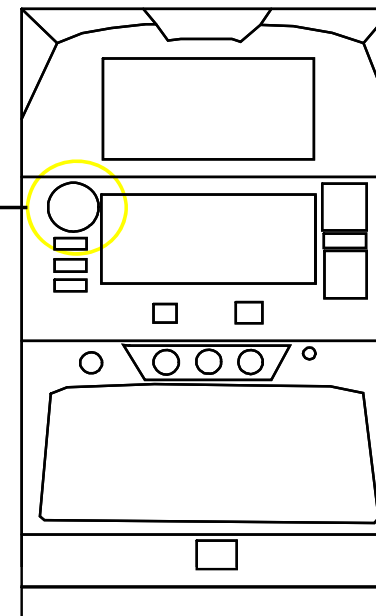
BB回数に通常中からのART初当り回数+激闘乱舞(ART継続バトル)回数
RB回数にボーナス図柄成立回数を表示します。

| 遊技機側 | |
|------|-------|
| 1番ピン | IN |
| 2番ピン | OUT |
| 3番ピン | BB |
| 4番ピン | ART |
| 5番ピン | BB |
| 6番ピン | コモン |
| 7番ピン | ART |
| 8番ピン | ドアOP等 |

→
→
→
→

| デー太郎ランプ | |
|---------|--|
| IN | |
| OUT | |
| RB回数に表示 | |
| BB回数に表示 | |

光センサー



実稼働データ例

| | |
|-------------------|-----|
| ① 激闘乱舞(ART)初当り回数 | 15回 |
| ② 通常中からの突入回数 | 12回 |
| ③ 宿命バトルからの突入回数 | 3回 |
| ④ 宿命の刻(BB)回数 | 5回 |
| ⑤ 宿命バトル勝利回数 | 3回 |
| ⑥ 宿命バトル敗北回数 | 2回 |
| ⑦ 激闘乱舞発生(継続バトル)回数 | 50回 |
| ⑧ 激闘(拳王)乱舞TURBO回数 | 2回 |
| ⑨ 拳王乱舞回数 | 1回 |

デー太郎ランプの表示

| BB | RB |
|----|----|
| 65 | 7 |

BB=②+③+⑦
RB=④+⑧

BB→通常中からの激闘(拳王)乱舞に突入した回数+激闘乱舞発生回数を表示
RB→宿命の刻+激闘(拳王)乱舞TURBO突入回数を表示

③ 光センサーパック(光センサーはBBに接続)し、BBにオンタイマー設定を入力した場合表示難易度 中

※表示内容※

デー太郎ランプにBBオンタイマー設定を入力することによりBB回数に激闘乱舞(ART継続バトル)回数のみ表示します。
RB回数にボーナス図柄成立回数を表示します。

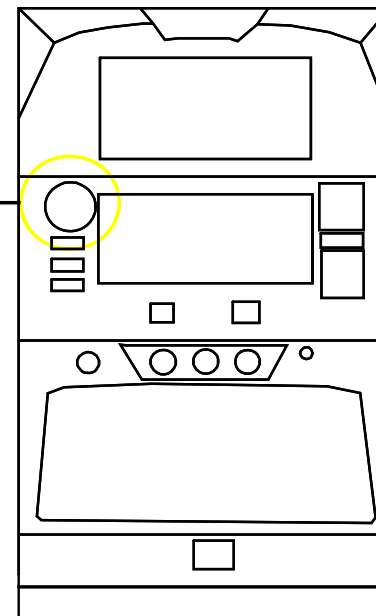
| 遊技機側 | |
|------|-------|
| 1番ピン | IN |
| 2番ピン | OUT |
| 3番ピン | BB |
| 4番ピン | ART |
| 5番ピン | BB |
| 6番ピン | コモン |
| 7番ピン | ART |
| 8番ピン | ドアOP等 |

→
→
→

デー太郎ランプ

| |
|---------|
| IN |
| OUT |
| RB回数に表示 |
| BB回数に表示 |

光センサー



オンタイマー設定をすることで遊技機からの信号をキャンセルします。
(設定については各デー太郎ランプの取扱説明書で確認してください。)

実稼働データ例

| | |
|-------------------|-----|
| ① 激闘乱舞(ART)初当り回数 | 15回 |
| ② 通常中からの突入回数 | 12回 |
| ③ 宿命バトルからの突入回数 | 3回 |
| ④ 宿命の刻(BB)回数 | 5回 |
| ⑤ 宿命バトル勝利回数 | 3回 |
| ⑥ 宿命バトル敗北回数 | 2回 |
| ⑦ 激闘乱舞発生(継続バトル)回数 | 50回 |
| ⑧ 激闘(拳王)乱舞TURBO回数 | 2回 |
| ⑨ 拳王乱舞回数 | 1回 |

デー太郎ランプの表示

| BB | RB |
|----|----|
| 50 | 7 |

BB=⑦
RB=④+⑧

BB→通常中からの激闘乱舞に突入した回数+激闘乱舞発生回数を表示

RB→宿命の刻+激闘(拳王)乱舞TURBO突入回数を表示

BBのオンタイマー設定一覧表

| 機種 | 設定番号 | 設定値 |
|--------|-------|-----|
| α | 3-02 | 0→3 |
| α' | | |
| 8 | | |
| 888 | | |
| 10 | 21-20 | 0→3 |
| MZ | | |
| Z | | |
| α eco | | |
| ε | | |
| MEGA10 | | |
| レオン | | |
| XX | | |
| SWAN | | |

④ 光センサーを汎用入力に入力して使用した場合表示例 難易度 中

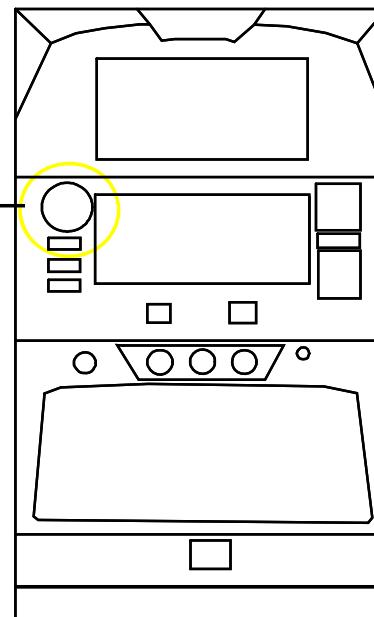
※表示内容※
 BB回数に通常中からのART初当り回数、ART(特殊)に激闘乱舞(ART継続バトル)回数、
 RB回数にボーナス図柄成立回数を表示します。

| 遊技機側 | |
|------|-------|
| 1番ピン | IN |
| 2番ピン | OUT |
| 3番ピン | BB |
| 4番ピン | ART |
| 5番ピン | BB |
| 6番ピン | コモン |
| 7番ピン | ART |
| 8番ピン | ドアOP等 |

| デー太郎ランプ | |
|--------------|---|
| IN | → |
| OUT | → |
| RB回数に表示 | → |
| BB回数に表示 | → |
| ART(特殊)回数に表示 | → |

ART(特殊)表示日数・汎用入力の設定入力することで光センサーの出力をカウントします。
 (設定については各デー太郎ランプの取扱説明書で確認してください。)

光センサー



実稼働データ例

| | |
|-------------------|-----|
| ① 激闘乱舞(ART)初当り回数 | 15回 |
| ② 通常中からの突入回数 | 12回 |
| ③ 宿命バトルからの突入回数 | 3回 |
| ④ 宿命の刻(BB)回数 | 5回 |
| ⑤ 宿命バトル勝利回数 | 3回 |
| ⑥ 宿命バトル敗北回数 | 2回 |
| ⑦ 激闘乱舞発生(継続バトル)回数 | 50回 |
| ⑧ 激闘(拳王)乱舞TURBO回数 | 2回 |
| ⑨ 拳王乱舞回数 | 1回 |

デー太郎ランプの表示

| BB | RB | ART(特殊) |
|----|----|---------|
| 12 | 7 | 50 |

BB=②
 RB=④+⑧
 ART=⑦

BB→通常中からの激闘乱舞に突入した回数を表示
 RB→宿命の刻+激闘(拳王)乱舞TURBO突入回数を表示
 ART→激闘乱舞発生回数を表示

各設定補足

③ BBのオンタイマー設定一覧表

| 機種 | 設定番号 | 設定値 |
|-----------|------|-----|
| α | 3-02 | 0→3 |
| α' | | |
| 8 | | |
| 888 | | |

| | | |
|---------------|-------|-----|
| 10 | 21-20 | 0→3 |
| MZ | | |
| Z | | |
| α eco | | |
| ε | | |
| MEGA10 | | |
| レオン | | |
| XX SWAN | | |

④ 光センサーを汎用入力に入力して使用した場合表示例

対応機種 汎用入力4に接続

| | | |
|--------|-------|-----|
| MEGA10 | 00-19 | 0→1 |
| | 01-02 | 0→3 |
| レオン | 01-17 | 0→2 |
| | 01-27 | 1→0 |
| | 01-28 | 1→0 |
| | 01-29 | 2→0 |
| | 21-42 | 0→5 |

対応機種 汎用入力4に接続

| | | |
|-----------|------|-----|
| α | 0-03 | 0→3 |
| α' | 3-06 | 0→1 |
| 8 | 5-04 | 0→7 |
| 888 | | |

対応機種 汎用入力4に接続

| | | |
|---------------|-------|-----|
| MZ | 00-03 | 0→3 |
| Z | 21-04 | 0→7 |
| ε | 22-15 | 0→1 |
| α eco | | |
| 10 | | |

対応機種 汎用入力2に接続

| | | |
|------|-------|-----|
| XX | 00-04 | 0→3 |
| SWAN | 21-02 | 0→7 |
| | 22-15 | 0→1 |